



# RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN MATEMATIK TAHUN 6 (SK)

2025/2026

NAMA SEKOLAH:

---

ALAMAT SEKOLAH:

---

NAMA GURU:

---

TAHUN:

---

BIDANG PEMBELAJARAN: NOMBOR DAN OPERASI		TAJUK: 1.0 NOMBOR BULAT DAN OPERASI ASAS		
MINGGU: 2-4	STANDARD KANDUNGAN/ STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN	STANDARD PRESTASI	
			TP	TAFSIRAN
1	<b>MINGGU ORIENTASI</b> Kump A: 16.2.2025-20.2.2025, Kump B: 17.2.2025-21.2.2025			
2  <b>Kump B: 24.2.2025- 28.2.2025</b>	<b>1.1 Nombor bulat hingga 10 000 000</b>  1.1.1 Membaca, menyebut dan menulis sebarang nombor hingga 10 000 000.  1.1.2 Mewakilkan nombor hingga 10 000 000 dan menentukan pola nombor.	Nota: Boleh memperkenalkan nilai tempat bilion dan trilion.  Pecahan juta dalam bentuk pecahan wajar dan nombor bercampur.  Cadangan aktiviti: <ul style="list-style-type: none"><li>• Boleh gunakan pelbagai alat mengira, antaranya kalkulator, MS Excel, MS Word dan abakus dalam proses perwakilan nombor serta membina dan menentu pola nombor.</li></ul>	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyatakan sebarang nombor hingga 10 000 000 melibatkan nombor bulat, pecahan juta dan perpuluhan juta.</li> <li>• Mewakilkan nombor hingga 10 000 000 dengan menggunakan alat pengiraan.</li> </ul>
3  <b>Kump B 3.3.2025- 7.3.2025</b>	1.1.3 Membaca, menyebut dan menulis sebarang nombor hingga 10 000 000 dalam pecahan juta yang menyebutnya 2, 4, 5, 8 dan 10 melibatkan situasi harian.  1.1.4 Membaca, menyebut dan menulis sebarang nombor hingga 10 000 000 dalam perpuluhan juta hingga tiga tempat perpuluhan melibatkan situasi harian.		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menerangkan langkah-langkah menyelesaikan ayat matematik melibatkan operasi asas dan operasi bergabung.</li> <li>• Menukar nombor dalam pecahan juta dan perpuluhan juta kepada nombor bulat dan sebaliknya.</li> </ul>
4  <b>Kump B: 3.3.2025- 7.3.2025</b>	1.1.5 Menukar nombor dalam perpuluhan juta dan pecahan juta kepada nombor bulat dan sebaliknya.		3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengelaskan nombor dalam lingkungan 100 kepada nombor perdana dan nombor gubahan.</li> <li>• Menentukan pola nombor dengan menggunakan alat pengiraan.</li> <li>• Menyelesaikan ayat matematik melibatkan nombor bulat, pecahan juta dan perpuluhan juta</li> <li>• bagi operasi asas dan operasi bergabung tanpa dan dengan tanda kurung termasuk penggunaan anu dan menentukan kewajaran jawapan</li> </ul>
5  <b>Kump B: 17.3.2025- 21.3.2025</b>	<b>1.2 Operasi asas dan operasi bergabung</b>  1.2.1 Menyelesaikan ayat matematik melibatkan nombor bulat, pecahan juta dan perpuluhan juta bagi operasi asas dan operasi bergabung tanpa dan dengan tanda kurung termasuk penggunaan anu.	Nota: Penekanan peraturan pengiraan melibatkan tanda kurung dan operasi bergabung.	4	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan nombor hingga 10 000 000.
6  <b>Kump B: 24.3.2025- 28.3.2025</b>			5	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan nombor hingga 10 000 000 dengan pelbagai strategi.
7	<b>CUTI PERAYAAN HARI RAYA AIDILFITRI</b> Kump A: 30.3.2025-3.4.2025, Kump B: 31.3.2025-4.4.2025			

BIDANG PEMBELAJARAN: NOMBOR DAN OPERASI		TAJUK: 1.0 NOMBOR BULAT DAN OPERASI ASAS		
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN/ STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN	STANDARD PRESTASI	
			TP	TAFSIRAN
8  Kump B: 7.4.2025- 11.4.2025	1.3 Nombor Perdana dan Nombor Gubahan  1.3.1 Mengelaskan nombor dalam lingkungan 100 kepada nombor perdana dan nombor gubahan.	<p><b>Nota:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nombor gubahan ialah nombor yang boleh dibahagi dengan 1, diri sendiri dan nombor lain.</li> <li>0 dan 1 bukan nombor perdana atau nombor gubahan.</li> </ul> <p><b>Cadangan aktiviti:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gunakan pelbagai strategi untuk mengenal pasti nombor perdana dan nombor gubahan.</li> </ul>	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menyatakan sebarang nombor hingga 10 000 000 melibatkan nombor bulat, pecahan juta dan perpuluhan juta.</li> <li>Mewakilkan nombor hingga 10 000 000 dengan menggunakan alat pengiraan.</li> </ul>
	9  Kump B: 14.4.2025- 18.4.2025		2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menerangkan langkah-langkah menyelesaikan ayat matematik melibatkan operasi asas dan operasi bergabung.</li> <li>Menukar nombor dalam pecahan juta dan perpuluhan juta kepada nombor bulat dan sebaliknya.</li> </ul>
10  Kump B: 21.4.2025- 25.4.2025	1.4 Penyelesaian masalah.  1.4.1 Menyelesaikan masalah harian yang melibatkan nombor bulat, nombor perdana, nombor gubahan, pecahan juta dan perpuluhan juta bagi operasi asas dan operasi bergabung, tanpa dan dengan tanda kurung termasuk penggunaan anu.	<p><b>Cadangan aktiviti:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gunakan Model Polya dalam penyelesaian masalah:             <ol style="list-style-type: none"> <li>Memahami masalah.</li> <li>Merancang strategi penyelesaian.</li> <li>Melaksanakan strategi.</li> <li>Menyemak jawapan.</li> </ol> </li> <li>Gunakan pelbagai strategi penyelesaian masalah seperti melukis gambar rajah, mengenal pasti pola dan mencuba kes lebih mudah.</li> <li>Gunakan pelbagai strategi PdP seperti pembelajaran kontekstual dan pembelajaran masteri.</li> <li>Gunakan alat pengiraan untuk menyemak jawapan.</li> </ul>	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengelaskan nombor dalam lingkungan 100 kepada nombor perdana dan nombor gubahan.</li> <li>Menentukan pola nombor dengan menggunakan alat pengiraan.</li> <li>Menyelesaikan ayat matematik melibatkan nombor bulat, pecahan juta dan perpuluhan juta</li> <li>bagi operasi asas dan operasi bergabung tanpa dan dengan tanda kurung termasuk penggunaan anu dan menentukan kewajaran jawapan</li> </ul>
			4	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan nombor hingga 10 000 000.
			5	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan nombor hingga 10 000 000 dengan pelbagai strategi.
			6	Menyelesaikan masalah harian bukan rutin melibatkan nombor hingga 10 000 000 secara kreatif dan inovatif

BIDANG PEMBELAJARAN: NOMBOR DAN OPERASI		TAJUK: 2.0 PECAHAN, PERPULUHAN DAN PERATUS		
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN/ STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN	STANDARD PRESTASI	
			TP	TAFSIRAN
11  Kump B: 28.4.2025- 2.5.2025	<b>2.1 Pecahan</b>  2.1.1 Membahagi pecahan bagi dua nombor melibatkan pecahan wajar, nombor bulat dan nombor bercampur.	<b>Nota:</b>  Pecahan dengan penyebutnya hingga 10.  <b>Cadangan aktiviti:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Gunakan bahan konkrit, gambar rajah dan perisian.</li></ul>	1	Membaca ayat matematik operasi asas dan operasi bergabung yang melibatkan nombor bulat, pecahan, perpuluhan dan peratus.
12  Kump B: 5.5.2025- 9.5.2025	<b>2.2 Perpuluhan</b>  2.2.1 Mendarab perpuluhan dengan perpuluhan, hasilnya hingga tiga tempat perpuluhan.	<b>Cadangan aktiviti:</b>  Gunakan gambar rajah, garis nombor dan perisian.	2	<ul style="list-style-type: none"><li>Menukar perpuluhan kepada peratus melebihi 100% dan sebaliknya.</li><li>Menerangkan langkah-langkah menyelesaikan ayat matematik operasi asas dan operasi bergabung tanpa dan dengan tanda kurung.</li></ul>
13  Kump B: 12.5.2025- 16.5.2025	2.2.2 Membahagi perpuluhan dengan perpuluhan, hasilnya hingga tiga tempat perpuluhan.		3	<ul style="list-style-type: none"><li>Menyelesaikan ayat matematik operasi asas dan operasi bergabung serta menentukan kewajaran jawapan.</li><li>Menentukan nilai bagi peratus hingga melebihi 100% daripada kuantiti dalam perpuluhan dan sebaliknya.</li></ul>
14  Kump B: 19.5.2025- 23.5.2025	<b>2.3 Peratus</b>  2.3.1 Menukar perpuluhan kepada peratus melebihi 100% dan sebaliknya.	<b>Nota:</b>  Peratus melibatkan nombor bercampur dalam lingkungan dan melebihi 100%	4	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan nombor bulat, pecahan, perpuluhan dan peratus.
15  Kump B: 26.5.2025- 28.5.2025	2.3.2 Menyelesaikan ayat matematik operasi tambah dan tolak melibatkan peratus.	<b>Cadangan aktiviti:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Gunakan petak seratus.</li></ul>	5	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan nombor bulat, pecahan, perpuluhan dan peratus dengan pelbagai strategi.
	2.3.3 Menentukan nilai bagi peratus hingga melebihi 100% daripada kuantiti dalam perpuluhan dan sebaliknya.	<ul style="list-style-type: none"><li>Gunakan pelbagai strategi seperti pembelajaran kontekstual dan pembelajaran masteri.</li></ul>	6	Menyelesaikan masalah harian bukan rutin melibatkan nombor bulat, pecahan, perpuluhan dan peratus secara kreatif dan inovatif.
<b>CUTI PENGGAL 1 SESI 2025/2026</b>				
KUMPULAN A: 29.05.2025 - 09.06.2025, KUMPULAN B: 29.05.2025 - 09.06.2025				

BIDANG PEMBELAJARAN: NOMBOR DAN OPERASI		TAJUK: 2.0 PECAHAN, PERPULUHAN DAN PERATUS		
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN/ STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN	STANDARD PRESTASI	
			TP	TAFSIRAN
16  Kump B: 10.6.2025- 13.6.2025	2.4 Operasi bergabung  2.4.1 Menyelesaikan ayat matematik operasi bergabung bagi sebarang dua operasi asas melibatkan nombor bulat, perpuluhan dan pecahan tanpa dan dengan tanda kurung.	<p><b>Nota:</b> Setiap ayat matematik operasi bergabung hanya melibatkan dua jenis operasi tanpa pengulangan.</p> <p><b>Cadangan aktiviti:</b> Gunakan pelbagai strategi seperti pembelajaran kontekstual dan pembelajaran masteri.</p>	1	Membaca ayat matematik operasi asas dan operasi bergabung yang melibatkan nombor bulat, pecahan, perpuluhan dan peratus.
			2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menukar perpuluhan kepada peratus melebihi 100% dan sebaliknya.</li> <li>• Menerangkan langkah-langkah menyelesaikan ayat matematik operasi asas dan operasi bergabung tanpa dan dengan tanda kurung.</li> </ul>
	2.5 Penyelesaian masalah  2.5.1 Menyelesaikan masalah harian melibatkan nombor bulat, pecahan, perpuluhan dan peratus.	<p><b>Cadangan aktiviti:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gunakan Model Polya dalam penyelesaian masalah:             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memahami masalah.</li> <li>2. Merancang strategi penyelesaian.</li> <li>3. Melaksanakan strategi.</li> <li>4. Menyemak jawapan.</li> </ol> </li> <li>• Gunakan pelbagai strategi PdP seperti simulasi, dan pembelajaran berdasarkan projek.</li> </ul>	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyelesaikan ayat matematik operasi asas dan operasi bergabung serta menentukan kewajaran jawapan.</li> <li>• Menentukan nilai bagi peratus hingga melebihi 100% daripada kuantiti dalam perpuluhan dan sebaliknya.</li> </ul>
17  Kump B: 16.6.2025- 20.6.2025			4	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan nombor bulat, pecahan, perpuluhan dan peratus.
			5	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan nombor bulat, pecahan, perpuluhan dan peratus dengan pelbagai strategi.
			6	Menyelesaikan masalah harian bukan rutin melibatkan nombor bulat, pecahan, perpuluhan dan peratus secara kreatif dan inovatif.



BIDANG PEMBELAJARAN: NOMBOR DAN OPERASI		TAJUK: 3.0 WANG		
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN/ STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN	STANDARD PRESTASI	
			TP	TAFSIRAN
19 Kump B: 30.6.2025- 4.7.2025	<b>3.1 Pengurusan kewangan</b>	<p><b>Cadangan aktiviti:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Boleh perkenalkan susut nilai ketika mengajar aset.</li> <li>• Menghubungkaitkan aset dengan insurans.</li> </ul>	1	Mengenal harga kos, harga jual, untung, rugi, diskau, rebat, baucer, bil, resit, invois, aset, liabiliti, faedah, dividen dan cukai perkhidmatan.
			2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menjelaskan harga kos, harga jual, untung, rugi, diskau, , baucer rebat, bil, resit, invois, aset, liabiliti, faedah, dividen dan cukai perkhidmatan.</li> <li>• Menyatakan kepentingan insuran dan takaful.</li> </ul>
	<b>3.2 Insurans dan Takaful</b>	<p><b>Nota:</b> Fungsi insurans dan takaful adalah untuk melindungi aset dan pencarum.</p>	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menentukan nilai untung, rugi, diskau, rebat, faedah, dividen dan cukai perkhidmatan serta menentukan kewajaran jawapan</li> </ul>
			4	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan pendidikan kewangan.
	<b>3.3 Penyelesaian masalah</b>	<p><b>Cadangan aktiviti:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gunakan Model Polya dalam penyelesaian masalah:             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memahami masalah.</li> <li>2. Merancang strategi penyelesaian.</li> <li>3. Melaksanakan strategi.</li> <li>4. Menyemak jawapan.</li> </ol> </li> <li>• Gunakan pelbagai strategi penyelesaian masalah seperti mencuba kes lebih mudah dan cuba jaya.</li> <li>• Gunakan pelbagai strategi PdP seperti simulasi, pembelajaran masteri, pembelajaran kontekstual dan pembelajaran berdasarkan projek.</li> </ul>	5	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan pendidikan kewangan dengan pelbagai strategi.
			6	Menyelesaikan masalah harian bukan rutin melibatkan pendidikan kewangan secara kreatif dan inovatif.

BIDANG PEMBELAJARAN: SUKATAN DAN GEOMETRI		TAJUK: 4.0 MASA DAN WAKTU		
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN/ STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN	STANDARD PRESTASI	
			TP	TAFSIRAN
23  Kump B: 28.7.2025- 1.8.2025	<b>4.1 Zon masa</b>  4.1.1 Mengenal zon masa.  4.1.2 Menentukan perbezaan masa antara dua bandar terletak dalam zon masa yang berbeza.	<p><b>Nota:</b> Sesetengah negara mempunyai lebih daripada satu zon masa seperti Australia dan Indonesia.</p>	1	Mengenal zon masa.
			2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menerangkan perbezaan waktu antara dua bandar yang terletak dalam zon masa berbeza.</li> </ul>
			3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menentukan masa antara dua bandar terletak dalam zon masa yang berbeza.</li> </ul>
			4	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan masa dan waktu.
			5	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan masa dan waktu dengan pelbagai strategi.
			6	Menyelesaikan masalah harian bukan rutin melibatkan masa dan waktu secara kreatif dan inovatif.



BIDANG PEMBELAJARAN: SUKATAN DAN GEOMETRI		TAJUK: 5.0      UKURAN DAN SUKATAN		
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN/ STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN	STANDARD PRESTASI	
			TP	TAFSIRAN
26  Kump B: 18.8.2025- 22.8.2025	<b>5.1 Penyelesaian masalah</b>  5.1.1 Menyelesaikan masalah harian melibatkan perkaitan antara panjang, jisim dan isi padu cecair: (i) Panjang dan jisim (ii) Panjang dan isi padu cecair (iii) Jisim dan isi padu cecair	<p><b>Cadangan aktiviti:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gunakan Model Polya dalam penyelesaian masalah:             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memahami masalah.</li> <li>2. Merancang strategi penyelesaian.</li> <li>3. Melaksanakan strategi.</li> <li>4. Menyemak jawapan.</li> </ol> </li> <li>• Gunakan pelbagai strategi penyelesaian masalah seperti membuat jadual secara bersistem, mengenal pasti pola dan menaakul secara mantik.</li> <li>• Gunakan pelbagai strategi PdP seperti simulasi, pembelajaran kontekstual dan pembelajaran berdasarkan projek.</li> </ul>	1	Menyatakan kuantiti sesuatu ukuran dan sukatan.
			2	Menerangkan perkaitan antara dua kuantiti melibatkan ukuran dan sukatan.
			3	Membina ayat matematik yang diterjemahkan daripada masalah berayat melibatkan ukuran dan sukatan serta menentukan kewajarannya.
			4	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan ukuran dan sukatan.
			5	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan ukuran dan sukatan dengan pelbagai strategi.
			6	Menyelesaikan masalah harian bukan rutin melibatkan ukuran dan sukatan secara kreatif dan inovatif.



BIDANG PEMBELAJARAN: SUKATAN DAN GEOMETRI		TAJUK: 6.0 RUANG		
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN/ STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN	STANDARD PRESTASI	
			TP	TAFSIRAN
29 Kump B: 8.9.2025- 12.9.2025	<b>6.1 Sudut</b> <p>6.1.1 Melukis bentuk poligon sekata hingga lapan sisi pada grid segi empat sama, grid segi tiga sama sisi atau perisian komputer dan mengukur sudut pedalaman yang terbentuk.</p> <p>6.1.2 Membentuk sudut berdasarkan nilai sudut yang diberi.</p>	<b>Nota:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gunakan protractor dan pembaris.</li> <li>Sudut yang diberi hingga <math>180^\circ</math> sahaja.</li> </ul> <b>Cadangan aktiviti:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Boleh menggunakan Microsoft Word, Excel dan Geometer's Sketchpad (GSP).</li> </ul>	1 Mengenal dan melabel pusat bulatan, diameter, jejari dan sudut pada pusat bulatan yang dicangkum oleh lengkuk.	
			2 Menerangkan pusat bulatan, diameter, jejari dan sudut pedalaman.	
			3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Melukis bentuk poligon sekata hingga lapan sisi dan mengukur sudut pedalaman yang terbentuk.</li> <li>Membentuk sudut yang diberi.</li> <li>Melukis bulatan</li> </ul>
30 Kump B: 22.9.2025- 26.9.2025	<b>6.2 Bulatan</b> <p>6.2.1 Mengenal pusat bulatan, diameter dan jejari.</p> <p>6.2.2 Melukis bulatan berdasarkan ukuran jejari yang diberi dan melabelkan pusat bulatan, jejari dan diameter.</p>	<b>Nota:</b> Satu putaran lengkap ialah $360^\circ$  <b>Cadangan aktiviti:</b> Boleh melukis dengan bantuan bahan kreatif dan inovasi.	4	Menyelesaikan masalah rutin melibatkan ruang.
31 Kump B: 29.9.2025- 3.10.2025	<b>6.3 Penyelesaian masalah.</b> <p>6.3.1 Menyelesaikan masalah harian yang melibatkan ruang.</p>	<b>Cadangan aktiviti:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Gunakan Model Polya dalam penyelesaian masalah: <ol style="list-style-type: none"> <li>Memahami masalah.</li> <li>Merancang strategi penyelesaian.</li> <li>Melaksanakan strategi.</li> <li>Menyemak jawapan.</li> </ol> </li> <li>Gunakan pelbagai strategi PdP seperti simulasi, pembelajaran kontekstual dan pembelajaran berdasarkan projek.</li> </ul>	5	Menyelesaikan masalah rutin melibatkan ruang dengan pelbagai strategi.
32 Kump B: 6.10.2025- 10.10.2025			6	Menyelesaikan masalah bukan rutin melibatkan ruang secara kreatif dan inovatif.

BIDANG PEMBELAJARAN: PERKAITAN DAN ALGEBRA		TAJUK: 7.0 KOORDINAT, NISBAH DAN KADARAN		
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN/ STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN	STANDARD PRESTASI	
			TP	TAFSIRAN
33  Kump B: 13.10.2025- 17.10.2025	<b>7.1 Koordinat pada sukuan pertama</b> 7.1.1 Menentukan jarak mengufuk dan mencancang antara dua lokasi berdasarkan skala yang diberi.	<b>Nota:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lokasi diwakili oleh koordinat.</li> <li>Gunakan skala seperti:               <ul style="list-style-type: none"> <li>a. 1 cm mewakili 1 km</li> <li>b. 1 : 100 000</li> <li>c. 0    1    2    3    4    5   </li> </ul> </li> <li>Penekanan pada membaca skala dengan betul.</li> </ul>	1 <ul style="list-style-type: none"> <li>Membaca skala.</li> <li>Menyatakan nisbah antara dua kuantiti.</li> </ul> 2 <p>Menerangkan langkah-langkah:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>mewakilkan nisbah antara dua kuantiti,</li> <li>menentukan kuantiti berdasarkan nisbah</li> <li>Menentukan jarak mengufuk dan mencancang antara dua lokasi</li> </ul> 3 <ul style="list-style-type: none"> <li>Mewakilkan nisbah antara dua kuantiti dalam bentuk termudah.</li> <li>Menentukan kuantiti berkadar dengan berdasarkan nisbah yang diberi.</li> <li>Menentukan jarak mengufuk dan mencancang antara dua lokasi berdasarkan skala yang diberikan.</li> </ul>	
34  Kump B: 23.10.2025- 24.10.2025	<b>7.2 Nisbah</b> 7.1.2 Mewakilkan nisbah dua kuantiti dalam bentuk termudah.	<b>Nota:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nisbah hanya melibatkan nombor bulat.</li> </ul>	4 <p>Menyelesaikan masalah rutin melibatkan koordinat, nisbah dan kadar.</p> 5 <p>Menyelesaikan masalah rutin melibatkan koordinat, nisbah dan kadar dengan pelbagai strategi.</p> 6 <p>Menyelesaikan masalah bukan rutin melibatkan koordinat, nisbah dan kadar secara kreatif dan inovatif.</p>	



BIDANG PEMBELAJARAN: PERKAITAN DAN ALGEBRA		TAJUK: 7.0 KOORDINAT, NISBAH DAN KADARAN		
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN/ STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN	STANDARD PRESTASI	
			TP	TAFSIRAN
35  Kump B: 27.10.2025- 31.10.2025	7.1 Kadaran	Cadangan aktiviti: <ul style="list-style-type: none"><li>Boleh menentukan satu atau dua kuantiti berdasarkan nisbah yang diberi.</li></ul>	1 <ul style="list-style-type: none"><li>Membaca skala.</li><li>Menyatakan nisbah antara dua kuantiti.</li></ul>	
	7.1.3 Menentukan kuantiti yang berkadar dengan berdasarkan nisbah yang diberi.		2 <ul style="list-style-type: none"><li>Menerangkan langkah-langkah:<ul style="list-style-type: none"><li>mewakilkan nisbah antara dua kuantiti,</li><li>menentukan kuantiti berdasarkan nisbah</li><li>Menentukan jarak mengufuk dan mencancang antara dua lokasi</li></ul></li></ul>	
	7.2 Penyelesaian masalah.	Cadangan aktiviti: <ul style="list-style-type: none"><li>Gunakan Model Polya dalam penyelesaian masalah:<ol style="list-style-type: none"><li>Memahami masalah.</li><li>Merancang strategi penyelesaian.</li><li>Melaksanakan strategi.</li><li>Menyemak jawapan.</li></ol></li><li>Gunakan pelbagai strategi PdP seperti simulasi, pembelajaran kontekstual dan pembelajaran berasaskan projek.</li></ul>	3 <ul style="list-style-type: none"><li>Mewakilkan nisbah antara dua kuantiti dalam bentuk termudah.</li><li>Menentukan kuantiti berkadar dengan berdasarkan nisbah yang diberi.</li><li>Menentukan jarak mengufuk dan mencancang antara dua lokasi berdasarkan skala yang diberikan.</li></ul>	
	7.1.4 Menyelesaikan masalah harian melibatkan koordinat, nisbah dan kadaran.		4 <ul style="list-style-type: none"><li>Menyelesaikan masalah rutin melibatkan koordinat, nisbah dan kadaran.</li></ul>	
			5 <ul style="list-style-type: none"><li>Menyelesaikan masalah rutin melibatkan koordinat, nisbah dan kadaran dengan pelbagai strategi.</li></ul>	
			6 <ul style="list-style-type: none"><li>Menyelesaikan masalah bukan rutin melibatkan koordinat, nisbah dan kadaran secara kreatif dan inovatif.</li></ul>	



BIDANG PEMBELAJARAN: STATISTIK DAN KEBARANGKALIAN		TAJUK: 8.0 PENGURUSAN DATA DAN KEBOLEHJADIAN		
MINGGU	STANDARD KANDUNGAN/ STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN	STANDARD PRESTASI	
			TP	TAFSIRAN
36  Kump B: 3.11.2025- 7.11.2025	8.1 <b>Carta pai</b> 8.1.1 Melengkapkan carta pai berdasarkan nilai sudut $45^{\circ}$ , $90^{\circ}$ dan $180^{\circ}$ dengan kuantiti diberikan serta mentafsir data.	<b>Cadangan aktiviti:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Menyediakan satu bulatan berserta pusat bulatan.</li></ul>	1	Menyatakan sama ada suatu peristiwa mungkin berlaku atau tidak mungkin berlaku.
	8.2 <b>Kebolehjadian</b> 8.2.1 Menyatakan sama ada suatu peristiwa mungkin berlaku atau tidak mungkin berlaku, dan memberi sebab yang munasabah.  8.2.2 Menyatakan kebolehjadian suatu peristiwa sebagai mustahil, kecil kemungkinan, sama kemungkinan, besar kemungkinan atau pasti, serta memberi sebab yang munasabah.	<b>Cadangan aktiviti:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Menggunakan peristiwa dalam kehidupan harian murid.</li></ul> Gunakan pelbagai strategi PdP seperti simulasi, pembelajaran kontekstual dan pembelajaran berdasarkan projek	2	Menyatakan kebolehjadian suatu peristiwa sebagai mustahil, kecil kemungkinan, sama kemungkinan, besar kemungkinan atau pasti, serta memberi sebab yang munasabah.
	8.3 <b>Penyelesaian masalah</b> 8.3.1 Menyelesaikan masalah melibatkan pengurusan data dan kebolehjadian dalam situasi harian.	<b>Cadangan aktiviti:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Gunakan Model Polya dalam penyelesaian masalah:<ol style="list-style-type: none"><li>Memahami masalah.</li><li>Merancang strategi penyelesaian.</li><li>Melaksanakan strategi.</li><li>Menyemak jawapan.</li></ol></li><li>Gunakan pelbagai strategi penyelesaian masalah seperti membuat jadual secara bersistem, mengenal pasti pola dan menaakul secara mantik.</li><li>Gunakan pelbagai strategi PdP seperti simulasi, pembelajaran kontekstual dan pembelajaran berdasarkan projek.</li></ul>	3	<ul style="list-style-type: none"><li>Melengkapkan carta pai berdasarkan nilai sudut dengan kuantiti diberikan serta mentafsir data.</li></ul>
			4	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan pengurusan data dan kebolehjadian.
			5	Menyelesaikan masalah harian rutin melibatkan pengurusan data dan kebolehjadian dengan pelbagai strategi.
			6	Menyelesaikan masalah harian bukan rutin melibatkan pengurusan data dan kebolehjadian secara kreatif dan inovatif.

38-39	<p style="text-align: center;"><b>Ujian Akhir Sesi Akademik (UASA)</b></p> <p style="text-align: center;">Kump A: 16.11.2025-20.11.2025, Kump B: 17.11.2025-21.11.2025 Kump A: 23.11.2025-27.11.2025, Kump B: 24.11.2025-28.11.2025</p>
40-42	<p style="text-align: center;"><b>PENGURUSAN AKHIR TAHUN</b></p> <p style="text-align: center;">Kump A: 30.11.2025-4.12.2025 Kump B: 1.12.2025-5.12.2025 Kump A: 7.12.2025-11.12.2025 Kump B: 8.12.2025-12.12.2025 Kump A: 14.12.2025-18.12.2025 Kump B: 15.12.2025-19.12.2025</p>
<p style="font-weight: bold;">CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN SESI 2025/2026</p> <p style="font-weight: bold;">KUMPULAN A: 19.12.2025 - 10.01.2026, KUMPULAN B: 20.12.2025 - 11.01.2026</p>	

**#DOWNLOAD FREE RPT: <https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/>**

**#MEMERLUKAN RPH LENGKAP UNTUK SETAHUN?**

**#RPH2025/2026 coming soon on JAN 2025.**

Sila order melalui website (Autosent by EMAIL): <https://rphsekolahrendah.com>  
 @ PM: **011-5668 0954** (WhatsApp link: <https://wa.me/601156680954> )

TELEGRAM (FREE RPT & DSKP): <https://telegram.me/RPTDSKPSekolahRendah>

TELEGRAM (CONTOH RPH ROZAYUS): <https://t.me/RPHbyRozayusAcademy>

FB Group (FREE RPT): <https://www.facebook.com/groups/freerpt/>

FB Page (Contoh RPH): <https://www.facebook.com/RozaYusAcademy/>

Instagram: <https://www.instagram.com/rozayus.academy/>

Tiktok: <https://www.tiktok.com/@rphrozayus>

Shoppe Link: <https://shopee.com.my/rph.rozayus>

12

\*UP: Diizinkan mana-mana website untuk share tanpa membuang maklumat yang disampaikan oleh Rozayus Academy



## **BAHAN-BAHAN PERCUMA YANG AKAN DIPEROLEHI BERSAMA RPH 2025/2026:-**

1. DSKP & RPT 2025/2026 (Lengkap dengan tarikh Kumpulan A dan B)
2. Muka Depan Borang Transit Dan Panduan Tahap Pencapaian (TP)
3. Borang Transit – 3 Version ( 2 Excel (Autosum & Manual) & Senarai semak)
4. RPH Pendidikan Sivik\* (BM, BI, Sejarah, P,Moral, P.Islam)
5. RPH PKJR\* (RPH bergabung RPH BM)
6. Buku Teks Pdf (Google Drive)
7. Poster Cuti – Cuti Am, Cuti Penggal.
8. Divider Mingguan – 3 Version (Google Drive)
9. Teacher Planner – 3 Version (Google Drive)
- 10.Fail Rekod Penghantaran RPH (Google Drive)

Cikgu nak buat t-shirt untuk family day mengikut tema pilihan? Nak buat t-shirt rumah sukan mengikut ciri-ciri rumah sukan masing-masing? Nak buat t-shirt untuk pasukan bola sepak, bola jaring, kelab permainan atau persatuan? Kami boleh design pelbagai jenis t-shirt mengikut citarasa cikgu... Jom book awal supaya tahun depan tak kalut... PM dulu, nanti boleh bincang harga terbaik. <https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Perlukan Designer utk design rumah anda yg menarik & modern ? Nak renovated rumah ? Nak design rumah ? Nak buat hiasan dalaman rumah yg murah ? Keliru dan pening nak pilih kontraktor dan pereka hiasan dalaman yg tepat. Jgn risau...kami boleh tolong selesaikan..

Let us Design your Desired Home !

| Design | Floor Plan | 3D Visualizer | Construction

Want to see our example project?

<https://www.facebook.com/NADesignStud?mibextid=LQQJ4d>

Boleh whatsapp kami utk tolong anda merealisasikan suasana rumah impian anda.

<https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Nak free ebook dan cuci-cuci mata contoh ID boleh join telegram channel kami:

<https://t.me/RozAzDesignLab>