|  |  |
| --- | --- |
| RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN Pendidikan Muzik  TAHUN 3 (SK) 2025/2026 | NAMA SEKOLAH:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  ALAMAT SEKOLAH:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  NAMA GURU:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  TAHUN:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN /**  **STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **1** | **MINGGU ORIENTASI**  Kump A: 16.2.2025-20.2.2025, Kump B: 17.2.2025-21.2.2025 | | | |
| **2**  **Kump A: 23.2.2025-27.2.2025** | UNIT 1 : TUT TUT KERETA API  TARIK DAN HEMBUS/ IKUT TEMPO | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.1 Nyanyian  2.1.1 Bernyanyi dengan teknik pernafasan yang betul.  2.1.2 Bernyanyi dengan pic yang betul. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat menyanyi lagu ”Tut Tut Kereta Api” pada pic yang tepat dengan teknik pernafasan dan pic yang betul. | EMK  Bahasa  KBAT :  Mengaplikasi  BBM  Audio 1-7, Skor lagu  BT m/s 10-11 |
| **3**  **Kump A: 2.3.2025-6.3.2025** | UNIT 1 : TUT TUT KERETA API  TARIK DAN HEMBUS/ IKUT TEMPO | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.2 Permainan Alat Perkusi  2.2.1 Memainkan alat perkusi mengikut tempo. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat memainkan alat perkusi mengikut tempo. | EMK  Kreativiti dan Inovasi  KBAT  Mengaplikasi  BBM  Audio 5,8, BT m/s 12 |
| **4**  **Kump A: 9.3.2025-13.3.2025** | UNIT 1 : TUT TUT KERETA API  BERGERAK IKUT TEMPO | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.3 Bergerak Mengikut Muzik  2.3.2 Membuat pergerakan berdasarkan tempo. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat membuat pergerakan berdasarkan tempo. | EMK  Kreativiti dan inovasi  KBAT  Mengaplikasi  BBM  Audio 8, BT m/s 13 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **5**  **Kump A: 16.3.2025-20.3.2025** | UNIT 2 : MALAYSIA KITA  KITA SATU KELUARGA / AJUK SAYA | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.1 Nyanyian  2.1.2 Bernyanyi dengan pic yang betul.  2.1.3 Bernyanyi mengikut tempo. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat menyanyi dengan pic yang betul dan mengikut tempo. | **EMK**  Bahasa, Nilai murni  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM**  Audio 9-14  BT m/s 18-19 |
| **6**  **Kump A: 23.3.2025-27.3.2025** | UNIT 2 : MALAYSIA KITA  KITA SATU KELUARGA / PERGERAKAN | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.3 Bergerak Mengikut Muzik  2.3.1 Membuat pergerakan berdasarkan corak irama dari muzik yang didengar. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat membuat pergerakan berdasarkan corak irama dari muzik didengar. | **EMK**  Nilai murni  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM**  Audio 15-17  BT m/s 20 |
| 7 | **CUTI PERAYAAN HARI RAYA AIDILFITRI**  Kump A: 30.3.2025-3.4.2025, Kump B: 31.3.2025-4.4.2025 | | | |
| **8**  **Kump A:**  **6.4.2025-10.4.2025** | UNIT 2 : MALAYSIA KITA  KITA SATU KELUARGA / PERGERAKAN | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.3 Bergerak Mengikut Muzik  2.3.1 Membuat pergerakan berdasarkan corak irama dari muzik yang didengar. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat membuat pergerakan berdasarkan corak irama dari muzik didengar. | **EMK**  Nilai murni  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM**  Audio 15-17  BT m/s 20 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU**  **TARIKH** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **9**  **Kump A:**  **13.4.2025-**  **17.4.2025** | UNIT 3 :  ANEKA CAPAN  TEPUK AMAI—AMAI | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.2 Permainan Alat Perkusi  2.2.2 Memainkan alat perkusi mengikut corak irama berdasarkan skor ikon yang mewakili nilai not | Pada akhir pembelajaran, murid dapat memainkan alat perkusi mengikut corak irama berdasarkan skor ikon yang mewakili nilai not. | **EMK**  Keusahawanan  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM**  Audio 21-23  BT m/s 26-27 |
| **10**  **Kump A: 20.4.2025-24.4.2025** | UNIT 3 :  ANEKA CAPAN  PUTAR—PUTAR RODA CIPTAAN | 3.0 Modul Kreativiti Muzik  3.1 Pengkaryaan Muzik  3.1.2Mencipta corak irama muDah mengunakan ikon mewakili nilai not semibref, minim, krocet  3.1.3 Mempersembahkan hasil ciptaan | Pada akhir pembelajaran, murid dapat mempersembahkan hasil ciptaan. | **EMK**  Kreativiti dan inovasi  **KBAT**  Mencipta  **BBM**  Audio 24-25  BT m/s 28-29 |
| **11**  **Kump A: 27.4.2025-1.5.2025** | UNIT 4 : SERANGGA COMEL  TEKSTUR MUZIK | 1.0 Modul Bahasa Muzik  1.1.1 Elemen Muzik  1.1.1 Mengenal dan membezakan tekstur tebal dan nipis.  1.1.2 Mengaplikasikan pemahaman tekstur tebal dan nipis dalam aktiviti muzik. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat mengenal pasti dan membezakan tekstur nipis dan tebal serta menyanyikan lagu ”Serangga” pada pic yang tepat. | **EMK**  Kelestarian AlamSekitar  **KBAT**  Menganalisis, Mengaplikasi  **BBM**  Audio 30-38  BT m/s 36-37 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **12**  **Kump A: 4.5.2025-8.5.2025** | UNIT 4 : SERANGGA COMEL  GIGIH SI LABAH-LABAH | 3.0 Modul Kreativiti Muzik  3.1 Pengkaryaan Muzik  3.1.1 Menghasilkan kesan bunyi untuk mengiringi persembahan.  3.1.3 Mempersembahkan hasil ciptaan. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat memainkan ciptaan secara bergilir-gilir | **EMK**  Kelestarian AlamSekitar  **KBAT -** Menilai  **BBM**  Audio 36-38  BT m/s 38 |
| **13**  **Kump A: 11.5.2025-15.5.2025** | UNIT 4 : SERANGGA COMEL  MUZIK JAZ | 4.0 Modul Apresiasi Muzik  4.1 Penghayatan Karya Muzik  4.1.1 Membuat ulasan terhadap Muzik Popular yang didengar daripada aspek:  (i) jenis muzik.  (ii) nama penyanyi atau kumpulan | Pada akhir pembelajaran, murid dapat membuat ulasan terhadap muzik popular yang didengari. | **EMK**  Kelestarian alam sekitar  **KBAT -** Menilai  **BBM**  Muzik Jaz  BT m/s 39 |
| **14**  **Kump A: 18.5.2025-22.5.2025** | Projek Seni Muzik 1 | 5.0 PROJEK SENI MUZIK  5.1 Persembahan Muzik  5.1.1 Merancang persembahan muzik. | Pada akhir projek, murid dapat:-   * menyanyikan lagu-lagu yang telah dipelajari. * mengaplikasikan pengetahuan dan kemahiran yang dipelajari dalam nyanyian, permainan alat perkusi dan gerakan semasa persembahan. | **Perancangan dan Persediaan** |
| **15**  **Kump A 25.5.2025-28.5.2025** | Projek Seni Muzik 1 | 5.0 PROJEK SENI MUZIK  5.1 Persembahan Muzik  5.1.2 Membuat persembahan muzik.  5.1.3 Mengamalkan nilai murni dalam aktiviti muzik. | Pada akhir projek, murid dapat:-   * menyanyikan lagu-lagu yang telah dipelajari. * mengaplikasikan pengetahuan dan kemahiran yang dipelajari dalam nyanyian, permainan alat perkusi dan gerakan semasa persembahan. | **Persembahan/ PENTAKSIRAN** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN /**  **STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **CUTI PENGGAL 1 SESI 2025/2026**  **KUMPULAN A: 29.05.2025 - 09.06.2025, KUMPULAN B: 29.05.2025 - 09.06.2025** | | | | |
| **16**  **Kump A: 10.6.2025-12.6.2025** | UNIT 5 : PAHLAWAN KECIL  PEMANASAN SUARA / PARANG ILANG | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.1 Nyanyian  2.1.2 Bernyanyi dengan pic yang betul.  2.3 Bergerak Mengikut Muzik  2.3.3 Merancang pergerakan berdasarkan muzik yang didengar: (ii) tempo. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat menyanyikan lagu pada pic yang tepat. | **EMK**  Patriotisme  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM**  Audio 41-45  BT m/s 44-45 |
| **17**  **Kump A: 15.6.2025-19.6.2025** | UNIT 5 : PAHLAWAN KECIL  PEMANASAN SUARA / PARANG ILANG | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.1 Nyanyian  2.1.2 Bernyanyi dengan pic yang betul.  2.3 Bergerak Mengikut Muzik  2.3.3 Merancang pergerakan berdasarkan muzik yang didengar: (ii) tempo. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat menyanyikan lagu ”Parang Ilang” pada pic yang tepat dan melakukan pergerakan kreatif berdasarkan lagu. | **EMK**  Patriotisme  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM**  Audio 41-45  BT m/s 44-45 |
| **18**  **Kump A: 22.6.2025-26.6.2025** | UNIT 5 : PAHLAWAN KECIL  GERAK IRAMA | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.3 Bergerak Mengikut Muzik  2.3.3 Merancang pergerakan berdasarkan muzik yang didengar:  (i) corak irama lagu. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat merancang pergerakan berdasarkan muzik yang didengar. | **EMK**  Patriotisme  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM**  Audio 46-47  BT m/s 46-47 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **19**  **Kump A: 29.6.2025-3.7.2025** | UNIT 6 :  BELON UDARA TINGGI DI LANGIT  KENALI REKODER | 1.0 Modul Bahasa Muzik  1.2 Notasi Muzik  1.2.1 Membaca not pada baluk:  (i) not G, A dan B.    2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.4 Rekoder  2.4.1 Mengenal dan memahami:  (i) bahagian rekoder.  (iii) penjarian asas rekoder.  2.4.2 Memainkan rekoder mengikut tempo dengan ton yang baik:  (i) dengan penjarian not B, A dan G.  (ii) menggunakan jenis not semibref, minim, krocet | Pada akhir pembelajaran, murid dapat memainkan rekoder mengikut tempo dengan ton yang baik. | **EMK**  Bahasa  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM:**  Audio 48-49  BT m/s 54-55 |
| **20**  **Kump A: 6.7.2025-10.7.2025**  **21**  **Kump A: 13.7.2025-17.7.2025** | UNIT 6 :  BELON UDARA TINGGI DI LANGIT  KENALI REKODER | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.4 Rekoder  2.4.2 Memainkan rekoder mengikut tempo dengan ton yang baik:  (i) dengan penjarian not B, A dan G.  (ii) menggunakan jenis not semibref, minim, krocet  (iii) pernafasan yang betul.  (iv) perlidahan yang betul.  (v) Embouchure yang betul.  (vi) postur yang betul | Pada akhir pembelajaran, murid dapat memainkan rekoder mengikut tempo dengan ton yang baik. | **EMK**  Bahasa  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM:**  Audio 50-53  BT m/s 56-57 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **22**  **Kump A: 20.7.2025-24.7.2025** | UNIT 7 : OH ,  BERWARNA - WARNI  AJUK SAYA | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.1 Nyanyian  2.1.2 Bernyanyi dengan pic yang betul. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat menyanyi dengan pic yang betul. | **EMK**  Kelestarian alam sekitar  **KBAT**  Mencipta  **BBM**  Audio 54-57  BT m/s 63 |
| **23**  **Kump A: 27.7.2025-31.7.2025** | UNIT 7 :  IRAMA BINGO | 3.0 Modul Kreativiti Muzik  3.1 Pengkaryaan Muzik  3.1.2 Mencipta corak irama mudah mengunakan ikon mewakili nilai not semibref, minim, krocet | Pada akhir pembelajaran, murid dapat mencipta corak irama mudah mengunakan ikon. | **EMK**  Kreativiti dan Inovasi  **KBAT**  Mencipta  **BBM**  Audio 58  BT m/s 64-65 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **24**  **Kump A: 3.8.2025**  **-**  **7.8.2025** | UNIT 8 :  CANTIK BERCAHAYA  SAYANGI REKODER | 1.0 Modul Bahasa Muzik  1.2 Notasi Muzik  1.2.2 Mengaplikasikan pen- getahuan notasi muzik dalam aktiviti permainan rekoder.  2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.4 Rekoder  2.4.1 Mengenal dan memahami:  (ii) cara menjaga rekoder. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat memainkan rekoder dengan mengaplikasikan pembacaan skor muzik. | **EMK**  Nilai murni  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM**  Audio 59-63  BT m/s 70-71 |
| **25**  **Kump A: 10.8.2025-14.8.2025** | UNIT 8 :  CANTIK BERCAHAYA  PERKUSI GUBAHANKU / SELAMAT MALAM | 2.0 MODUL KEMAHIRAN MUZIK  2.2 Permainan Alat Perkusi  2.2.2 Memainkan alat perkusi mengikut corak irama berdasarkan skor ikon yang mewakili nilai not semibref, minim,krocet | Pada akhir pembelajaran, murid dapat mencipta corak irama mudah menggunakan ikon mewakili nilai not semibref, minim, krocet. | **EMK**  Nilai murni  Kreativiti dan Inovasi  **KBAT**  Mencipta  **BBM**  Audio 61-63  BT m/s 72-73 |
| **26**  **Kump A: 17.8.2025-21.8.2025** | UNIT 8 :  CANTIK BERCAHAYA  PERKUSI GUBAHANKU / SELAMAT MALAM | 3.0 MODUL KREATIVITI MUZIK  3.1 Pengkaryaan Muzik  3.1.2 Mencipta corak irama mudah menggunakan ikon mewakili nilai not semibref, minim, krocet  3.1.3 Mempersembahkan hasil ciptaan. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat mencipta corak irama mudah menggunakan ikon mewakili nilai not semibref, minim, krocet. | **EMK**  Nilai murni  Kreativiti dan Inovasi  **KBAT**  Mencipta  **BBM**  Audio 61-63  BT m/s 72-73 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **27**  **Kump A: 24.8.2025-28.8.2025** | Projek Seni Muzik 2 | 5.0 PROJEK SENI MUZIK  5.1 Persembahan Muzik  5.1.1 Merancang persembahan muzik. | Pada akhir projek, murid dapat:-   * menyanyikan lagu-lagu yang telah dipelajari. * mengaplikasikan pengetahuan dan kemahiran yang dipelajari dalam nyanyian, permainan alat perkusi dan gerakan semasa persembahan. | **Perancangan** |
| **28**  **Kump A: 1.9.2025-4.9.2025** | Projek Seni Muzik 2 | 5.0 PROJEK SENI MUZIK  5.1 Persembahan Muzik  5.1.2 Membuat persembahan muzik.  5.1.3 Mengamalkan nilai murni dalam aktiviti muzik. | Pada akhir projek, murid dapat:-   * menyanyikan lagu-lagu yang telah dipelajari. * mengaplikasikan pengetahuan dan kemahiran yang dipelajari dalam nyanyian, permainan alat perkusi dan gerakan semasa persembahan. | **Persediaan** |
| **29**  **Kump A: 7.9.2025-11.9.2025** | Projek Seni Muzik 2 | 5.0 PROJEK SENI MUZIK  5.1 Persembahan Muzik  5.1.2 Membuat persembahan muzik.  5.1.3 Mengamalkan nilai murni dalam aktiviti muzik. | Pada akhir projek, murid dapat:-   * menyanyikan lagu-lagu yang telah dipelajari. * mengaplikasikan pengetahuan dan kemahiran yang dipelajari dalam nyanyian, permainan alat perkusi dan gerakan semasa persembahan. | **Persembahan/ PENTAKSIRAN** |
| **CUTI PENGGAL 2 SESI 2025/2026**  **KUMPULAN A: 12.09.2025 - 20.09.2025, KUMPULAN B: 13.09.2025 - 21.09.2025** | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **30**  **Kump A: 21.9.2025-25.9.2025** | UNIT 9 : BONEKA MENARI MENCUIT HATI  NYANYI SEPERTI AKU  / BONEKA | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.1 Nyanyian  2.1.2 Bernyanyi dengan pic yang betul.  2.1.3 Bernyanyi mengikut tempo | Pada akhir pembelajaran, murid dapat menyanyi lagu dengan pic yang betul. | **EMK**  Nilai murni  **KBAT**  Mencpta  **BBM**  BT m/s 80  Audio 69-70 |
| **31**  **Kump A: 28.9.2025-2.10.2025** | UNIT 9 : BONEKA MENARI MENCUIT HATI  NYANYI SEPERTI AKU  / BONEKA | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.1 Nyanyian  2.1.2 Bernyanyi dengan pic yang betul.  2.1.3 Bernyanyi mengikut tempo | Pada akhir pembelajaran, murid dapat menyanyi lagu dengan pic yang betul. | **EMK**  Nilai murni  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM**  BT m/s 80-81  Audio 65-68 |
| **32**  **Kump A: 5.10.2025-9.10.2025** | UNIT 9 :  TAMAK SELALU RUGI | 3.0 MODUL KREATIVITI MUZIK  3.1 Pengkaryaan Muzik  3.1.1 Menghasilkan kesan bunyi untuk mengiringi persembahan.  3.1.2 Mempersembahkan hasil ciptaan | Pada akhir pembelajaran, murid dapat mempersembahkan hasil ciptaan. | **EMK**  Nilai murni  **KBAT**  Mencpta  **BBM**  BT m/s 82-83  Audio 69-70 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **33**  **Kump A: 12.10.2025-16.10.2025** | UNIT 9 : PENGHAYATAN KARYA MUZIK | 4.0 MODUL APRESIASI MUZIK  4.1 Penghayatan Karya Muzik  4.1.1 Membuat ulasan terhadap Muzik Popular yang didengar daripada aspek:  (i) jenis muzik  (ii) masyarakat yang mengamalkan muzik tersebut | Pada akhir pembelajaran, murid dapat merancang persembahan muzik. | **EMK**  Nilai murni  Kreativiti dan Inovasi  **KBAT**  Menilai  **BBM**  BT m/s 84-85  Rakaman persembahan. |
| **34**  **Kump A: 22.10.2025-23.10.2025** | UNIT 10 :  ANYAMAN BERZAMAN  CIK KECIK KEBOM | 2.0 Modul Kemahiran Muzik  2.1 Nyanyian  2.1.2 Bernyanyi dengan pic yang betul.  2.3 Bergerak Mengikut Muzik  2.3.2 Membuat pergerakan berdasarkan tempo. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat menyanyikan lagu dengan pic yang betul. | **EMK**  Bahasa  **KBAT**  Mengaplikasi  **BBM**  BT m/s 92-93, Audio 71-74 |
| **35**  **Kump A: 26.10.2025-30.10.2025** | UNIT 10 :  PERMAINAN BUAH LAZAT | 3.0 MODUL KREATIVITI MUZIK  3.1 Pengkaryaan Muzik  3.1.2 Mencipta corak irama mudah mengunakan ikon mewakili nilai not semibref, minim, krocet. | Pada akhir pembelajaran, murid dapat memainkan corak irama dengan skor ikon. | **EMK**  Nilai murni  Kreativiti dan Inovasi  **KBAT**  Mencipta  **BBM**  BT m/s 94-95, Audio 75. |
| **36**  **Kump A: 2.11.2025-6.11.2025** | UNIT 10 :  MUZIK ROCK | 4.0 MODUL APRESIASI MUZIK  4.1 Penghayatan Karya Muzik  4.1.1 Membuat ulasan terhadap Muzik Popular yang didengar daripada aspek:  (i) jenis muzik  (ii) masyarakat yang mengamalkan muzik tersebut | Pada akhir pembelajaran, murid dapat membuat ulasan terhadap muzik popular yang didengar. | **EMK**  Bahasa  **KBAT**  Menganalisis  **BBM**  Muzik Rock, BT m/s 96 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **37**  **Kump A: 9.11.2025-13.11.2025** | Projek Seni Muzik 3 | 5.0 Projek Seni Muzik  5.1 Persembahan Murid  5.1.1 Merancang persembahan muzik. | Pada akhir pembelajaran, murid-murid akan dapat membuat perancangan projek seni muzik bersama guru dan rakan-rakan. | **Perancangan dan Persediaan** |
| **38**  **Kump A: 16.11.2025-20.11.2025** | Projek Seni Muzik 3 | 5.0 Projek Seni Muzik  5.1.2 Membuat persembahan muzik.  5.1.3 Mengamalkan nilai murni dalam aktiviti muzik. | Pada akhir pembelajaran, murid-murid akan dapat membuat persediaann projek seni muzik bersama guru dan rakan-rakan. | **Persembahan / PENTAKSIRAN** |
| **39** | **Ujian Akhir Sesi Akademik (UASA)**  Kump A: 23.11.2025-27.11.2025, Kump B: 24.11.2025-28.11.2025 | | | |
| 40-42 | **PENGURUSAN AKHIR TAHUN**  Kump A: 30.11.2025-4.12.2025 Kump B: 1.12.2025-5.12.2025  Kump A: 7.12.2025-11.12.2025 Kump B: 8.12.2025-12.12.2025  Kump A: 14.12.2025-18.12.2025 Kump B: 15.12.2025-19.12.2025 | | | |
| **CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN SESI 2025/2026**  **KUMPULAN A: 19.12.2025 - 10.01.2026, KUMPULAN B: 20.12.2025 - 11.01.2026** | | | | |

*\*TEMA PERSEMBAHAN KESENIAN UNTUK PROJEK KESENIAN SEMESTER 1&2 MENGIKUT KREATIVITI GURU*

**#DOWNLOAD FREE RPT:**

[**https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/**](https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/)

**#MEMERLUKAN RPH LENGKAP UNTUK SETAHUN?**

#RPH2025/2026 coming soon on JAN 2025.

Sila order melalui website (Autosent by EMAIL): https://rphsekolahrendah.com

@ PM: **011-5668 0954** (WhatsApp link: https://wa.me/601156680954 )

TELEGRAM (FREE RPT & DSKP): <https://telegram.me/RPTDSKPSekolahRendah>

TELEGRAM (CONTOH RPH ROZAYUS): <https://t.me/RPHbyRozayusAcademy>

FB Group (FREE RPT): <https://www.facebook.com/groups/freerpt/>

FB Page (Contoh RPH): <https://www.facebook.com/RozaYusAcademy/>

Instagram: <https://www.instagram.com/rozayus.academy/>

Tiktok: <https://www.tiktok.com/@rphrozayus>

Shoppe Link: <https://shopee.com.my/rph.rozayus>

\*UP: Diizinkan mana-mana website untuk share tanpa membuang maklumat yang disampaikan oleh Rozayus Academy

**BAHAN-BAHAN PERCUMA YANG AKAN DIPEROLEHI BERSAMA RPH 2025/2026:-**

1. DSKP & RPT 2025/2026 (Lengkap dengan tarikh Kumpulan A dan B)
2. Muka Depan Borang Transit Dan Panduan Tahap Pencapaian (TP)
3. Borang Transit – 3 Version ( 2 Excel (Autosum & Manual) & Senarai semak)
4. RPH Pendidikan Sivik\* (BM, BI, Sejarah, P,Moral, P.Islam)
5. RPH PKJR\* (RPH bergabung RPH BM)
6. Buku Teks Pdf (Google Drive)
7. Poster Cuti – Cuti Am, Cuti Penggal.
8. Divider Mingguan – 3 Version (Google Drive)
9. Teacher Planner – 2 Version (Google Drive)
10. Fail Rekod Penghantaran RPH (Google Drive)

Cikgu nak buat t-shirt untuk family day mengikut tema pilihan? Nak buat t-shirt rumah sukan mengikut ciri-ciri rumah sukan masing-masing? Nak buat t-shirt untuk pasukan bola sepak, bola jaring, kelab permainan atau persatuan? Kami boleh design pelbagai jenis t-shirt mengikut citarasa cikgu… Jom book awal supaya tahun depan tak kalut… PM dulu, nanti boleh bincang harga terbaik. <https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Perlukan Designer utk design rumah anda yg menarik & modern ? Nak renovated rumah ? Nak design rumah ? Nak buat hiasan dalaman rumah yg murah ? Keliru dan pening nak pilih kontraktor dan pereka hiasan dalaman yg tepat. Jgn risau...kami boleh tolong selesaikan..

Let us Design your Desired Home !

| Design | Floor Plan | 3D Visualizer l Construction

Want to see our example project?

<https://www.facebook.com/NADesignStud?mibextid=LQQJ4d>

Boleh whatsapp kami utk tolong anda merealisasikan suasana rumah impian anda.

<https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Nak free ebook dan cuci-cuci mata contoh ID boleh join telegram channel kami:

<https://t.me/RozAzDesignLab>