|  |  |
| --- | --- |
| RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN Pendidikan Seni Visual  TAHUN 6 (SK) 2025/2026 | NAMA SEKOLAH:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  ALAMAT SEKOLAH:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  NAMA GURU:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  TAHUN:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **1** | **MINGGU ORIENTASI**  Kump A: 16.2.2025-20.2.2025, Kump B: 17.2.2025-21.2.2025 | | | |
| **2**  **Kump A: 23.2.2025-27.2.2025** | UNIT 1  GAMBARAN MINDA  Kampungku | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL  1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa  seni visual.  1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat  pada alam semula jadi, objek buatan manusia  dan karya seni berdasarkan:   1. jenis 2. fungsi   1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti  mengikut bidang seni visual iaitu:   1. Menggambar | EMK  Bahasa  KBAT  Menganalis  PAK-21  Ulas Gilir (Rotating Review)  BBM  Buku teks ms 8-9 |
| **3**  **Kump A: 2.3.2025-6.3.2025** | UNIT 1  GAMBARAN MINDA  Alat Tulis Saya | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:   1. jenis 2. fungsi   2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara  bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK  Kreativiti dan Inovasi  KBAT  Mengaplikasi  PAK-21  Pusingan Robin (Round Robin)  BBM  Buku teks ms 10-11 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **4**  **Kump A: 9.3.2025-13.3.2025** | UNIT 1  GAMBARAN MINDA  Tingkap Damai | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara  bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK  Kreativiti dan Inovasi  KBAT  Mengaplikasi  PAK-21  Tanda Bicara (Talking Chips)  BBM  Buku teks ms 12-13 |
| **5**  **Kump A: 16.3.2025-20.3.2025** | UNIT 2  PEMBINA CILIK  Dunia Gemilang | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL  1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa  seni visual.  1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat  pada alam semula jadi, objek buatan manusia  dan karya seni berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti  mengikut bidang seni visual iaitu:  (iii) Membentuk dan Membuat Binaan | EMK  Nilai Murni  KBAT: Menganalisis  PAK-21: Pusingan Robin (Round Robin)  BBM  Buku teks ms 14-15 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **6**  **Kump A: 23.3.2025-27.3.2025** | UNIT 2  PEMBINA CILIK  Bersatu Teguh Bercerai Roboh | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara  bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK  Kreativiti dan Inovasi  KBAT: Mengaplikasi  PAK-21: Bermaklumat  BBM:  Buku teks ms 16-17 |
| 7 | **CUTI PERAYAAN HARI RAYA AIDILFITRI**  Kump A: 30.3.2025-3.4.2025, Kump B: 31.3.2025-4.4.2025 | | | |
| **8**  **Kump A:**  **6.4.2025-10.4.2025** | UNIT 2  PEMBINA CILIK  Kotak Kejutan | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara  bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK  Kreativiti dan Inovasi  KBAT: Mengaplikasi  PAK-21: Kongsi Cendekia (Sages Share)  BBM  Buku teks ms 18-19 |
| **9**  **Kump A:**  **13.4.2025-**  **17.4.2025** | UNIT 3  ILUSI DAN REALITI  Realiti Alam | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL  1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa  seni visual.  1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat  pada alam semula jadi, objek buatan manusia  dan karya seni berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti  mengikut bidang seni visual iaitu: (i) Menggambar | EMK  Bahasa  KBAT  Menganalis  PAK-21  Ulas Gilir (Rotating Review)  BBM  Buku teks ms 20-21 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **10**  **Kump A: 20.4.2025-24.4.2025** | UNIT 3  ILUSI DAN REALITI  Lihat dan Sentuh | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara  bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK  Kreativiti dan Inovasi  KBAT  Menilai  PAK-21  Pusingan Robin (Round Robin)  BBM  Buku teks ms 22-23 |
| **11**  **Kump A: 27.4.2025-1.5.2025** | UNIT 3  ILUSI DAN REALITI  Kaktus Khatulistiwa | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara  bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK  Kreativiti dan Inovasi  KBAT  Mengaplikasi  PAK-21  Pusingan Robin (Round Robin)  BBM  Buku teks ms 24-25 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **12**  **Kump A: 4.5.2025-8.5.2025** | UNIT 4  CIK LEBAH DAN MADU  A. Perkembangan Idea | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual  3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya seni visual | 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara  bidang untuk penghasilan karya atau produk.  3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk  gabungan bidang berdasarkan aspek:   1. tema dan tajuk 2. fungsi 3. reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi 4. media, teknik dan proses 5. kemasan | EMK: kreativiti dan inovasi  KBAT: Mencipta  PAK-21: Suai Padan (Mix and Match)  BBM:Buku teks ms 26-29 |
| **13**  **Kump A: 11.5.2025-15.5.2025** | UNIT 4  CIK LEBAH DAN MADU  B. Penghasilan Karya | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya kreatif | 3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang  berdasarkan:  (i) tema dan tajuk melalui sumber idea.  (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.  (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa  bentuk/ komposisi dalam penghasilan.  (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang  sesuai.  (v) kemasan akhir.  (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan  dan nilai murni. | EMK:  Kreativiti dan inovasi    KBAT: Mencipta  PAK-21  Ulas Gilir (Rotating Review)  BBM: Buku teks ms 30-31 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU**  **TARIKH** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **14**  **Kump A: 18.5.2025-22.5.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)**  **•** Pra Persediaan Pameran Seni   * Membuat perancangan •. Menggunakan kreativiti dalam merancang pemeran seni   - merancang dan membuat persediaan  \*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&2 mengikut kreativiti guru | | | |
| **15**  **Kump A 25.5.2025-28.5.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN**   * Pameran Seni * Pameran seni visual | | | |
| **CUTI PENGGAL 1 SESI 2025/2026**  **KUMPULAN A: 29.05.2025 - 09.06.2025, KUMPULAN B: 29.05.2025 - 09.06.2025** | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **16**  **Kump A: 10.6.2025-12.6.2025** | UNIT 4  CIK LEBAH DAN MADU  C. Penghasilan Gambar Karya  D. Apresiasi Seni | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya kreatif  4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL  4.1 Penghayatan karya Seni Visual | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir  secara manual atau digital.  4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau  produk sendiri dan rakan berpandukan:  (i) bahasa seni visual  (ii) media, teknik dan proses  (iii) gabungan bidang seni visual  (iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya  (v) kreativiti dan inovasi | EMK: Teknologi Maklumat dan Komunikasi    KBAT  Menilai  PAK-21 : Jalan Galeri (Gallery Walk)  BBM: Buku teks ms 32-33 |
| **17**  **Kump A: 15.6.2025-19.6.2025** | UNIT 5  CIK CILIK KOI  A. Perkembangan Idea | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya kreatif | 3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk  gabungan bidang berdasarkan aspek:  (i) tema dan tajuk  (ii) fungsi  (iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi  (iv) media, teknik dan proses  (v) kemasan | EMK:  Kreativiti dan inovasi  KBAT: Mencipta  PAK-21  Ulas Gilir (Rotating Review)  BBM: Buku teks ms 34-37 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **18**  **Kump A: 22.6.2025-26.6.2025** | UNIT 5  CIK CILIK KOI  B. Penghasilan Karya | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya kreatif | 3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang  berdasarkan:  (i) tema dan tajuk melalui sumber idea.  (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.  (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa  bentuk/ komposisi dalam penghasilan.  (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang  sesuai.  (v) kemasan akhir.  (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan  dan nilai murni. | EMK:  Kreativiti dan inovasi  KBAT: Mencipta  PAK-21  Ulas Gilir (Rotating Review)  BBM  Buku teks ms 38-43 |
| **19**  **Kump A: 29.6.2025-3.7.2025** | UNIT 5  CIK CILIK KOI  C. Penghasilan Gambar Karya  D. Apresiasi Seni | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya kreatif  4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL  4.1 Penghayatan karya seni visual | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir  secara manual atau digital.  4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau  produk sendiri dan rakan berpandukan:  (i) bahasa seni visual  (ii) media, teknik dan proses  (iii) gabungan bidang seni visual  (iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya  (v) kreativiti dan inovasi | EMK: Patriotisme    KBAT: Mengaplikasi  PAK-21: Tanda Bicara  (Talking Chips), Jalan Galeri (Gallery Walk)  BBM  Buku teks ms 44-45 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **20**  **Kump A: 6.7.2025-10.7.2025** | UNIT 6  INSPIRASI CORAK REKAAN  Susunan Kreatif | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL  1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa  seni visual.  1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat  pada alam semula jadi, objek buatan manusia  dan karya seni berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti  mengikut bidang seni visual iaitu:  (ii) Membuat Corak dan Rekaan | EMK: Bahasa  KBAT: Menganalisis  PAK-21: Kongsi Cendekia (sages Share)  BBM:  Buku teks ms 50-51 |
| **21**  **Kump A: 13.7.2025-17.7.2025** | UNIT 6  INSPIRASI CORAK REKAAN    Gerak Beritma | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK: Kreativiti dan inovasi  KBAT Mengaplikasi  PAK-21  Fikir-Pasang-Kongsi  (Think-Pair-Share)  BBM  Buku teks ms 52-53 |
| **22**  **Kump A: 20.7.2025-24.7.2025** | UNIT 6  INSPIRASI CORAK REKAAN  Dompet Lemon Kesayanganku | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK: Kreativiti dan inovasi  KBAT Mengaplikasi  PAK-21  Fikir-Tanda Bicara (Talking Chips)  BBM  Buku teks ms 54-55 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **23**  **Kump A: 27.7.2025-31.7.2025** | UNIT 7  CELUPAN KREATIF  Variasi Rekaan | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL  1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa  seni visual.  1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat  pada alam semula jadi, objek buatan manusia  dan karya seni berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti  mengikut bidang seni visual iaitu:  (ii) Membuat corak dan rekaan. | EMK: Nilai Murni    KBAT: Menganalisis  PAK-21  Pusingan Robin (Round Robin)  BBM  Buku teks ms 56-57 |
| **24**  **Kump A: 3.8.2025-7.8.2025** | UNIT 7  CELUPAN KREATIF  Ikatan Seni | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara  bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK Kreativiti dan inovasi  KBAT Mengaplikasi  PAK-21  Gallery Walk  BBM  Buku teks ms 58-59 |
| **25**  **Kump A: 10.8.2025-14.8.2025** | UNIT 7  CELUPAN KREATIF  Sarung Botol Idamanku | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara  bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK Kreativiti dan inovasi  KBAT Mengaplikasi  PAK-21 Main Peranan (Role Play)  BBM  Buku teks ms 60-61 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **26**  **Kump A: 17.8.2025-21.8.2025** | UNIT 8  SENI KRAF WARISAN  Aksesori Hiasan Diri | 1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL  1.1 Bahasa Seni Visual | 1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa  seni visual.  1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat  pada alam semula jadi, objek buatan manusia  dan karya seni berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti  mengikut bidang seni visual iaitu:  (iv) Mengenal Kraf Tradisional | EMK Patriotisme  KBAT Menganalisis  PAK-21: Sama-Beza (Same-Different)  BBM  Buku teks ms 62-63 |
| **27**  **Kump A: 24.8.2025-28.8.2025** | UNIT 8  SENI KRAF WARISAN  Cucuk Sanggul Sang Puteri | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara  bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK Kreativiti dan inovasi  KBAT Mengaplikasi  PAK-21  Main Peranan (Role Play)  BBM  Buku teks ms 64-65 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU**  **TARIKH** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **28**  **Kump A: 1.9.2025-4.9.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)**  **•** Pra Persediaan Pameran Seni   * Membuat perancangan •. Menggunakan kreativiti dalam merancang pemeran seni   - merancang dan membuat persediaan  \*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&2 mengikut kreativiti guru | | | |
| **29**  **Kump A: 7.9.2025-11.9.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN**   * Pameran Seni * Pameran seni visual | | | |
| **CUTI PENGGAL 2 SESI 2025/2026**  **KUMPULAN A: 12.09.2025 - 20.09.2025, KUMPULAN B: 13.09.2025 - 21.09.2025** | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **30**  **Kump A: 21.9.2025-25.9.2025** | UNIT 8  SENI KRAF WARISAN  Tanjak Seri Kencana | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual | 2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual.  2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui  lakaran berdasarkan:  (i) jenis  (ii) fungsi  2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara  bidang untuk penghasilan karya atau produk. | EMK Kreativiti dan inovasi  KBAT Mengaplikasi  PAK-21  Main Peranan (Role Play)  BBM  Buku teks ms 66-67 |
| **31**  **Kump A: 28.9.2025-2.10.2025** | UNIT 9  WAU BULAN SIRIH PINANG  A. Perkembangan idea | 2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL  2.1 Kemahiran Seni Visual  3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya seni visual | 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.  3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk  gabungan bidang berdasarkan aspek:  (i) tema dan tajuk  (ii) fungsi  (iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi | EMK Kreativiti dan Inovasi    KBAT Mencipta  Kemahiran Abad Ke-21: Pemikir  BBM  Buku teks ms 68-71 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **32**  **Kump A: 5.10.2025-9.10.2025** | UNIT 9  WAU BULAN SIRIH PINANG  B. Penghasilan Karya | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya seni visual | 3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan:  (i) tema dan tajuk melalui sumber idea.  (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.  (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa  bentuk/ komposisi dalam penghasilan.  (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang  sesuai.  (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan  dan nilai murni. | EMK Kreativiti dan Inovasi    KBAT Mencipta  Kemahiran Abad Ke-21: Berdaya Tahan  BBM  Buku teks ms 72-74 |
| **33**  **Kump A: 12.10.2025-16.10.2025** | UNIT 9  WAU BULAN SIRIH PINANG  C. Penghasilan Gambar Karya  D. Apresiasi Seni | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya kreatif  4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL  4.1 Penghayatan karya Seni Visual | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir  secara manual atau digital.  4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau  produk sendiri dan rakan berpandukan:  (i) bahasa seni visual  (ii) media, teknik dan proses  (iii) gabungan bidang seni visual  (iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya  (v) kreativiti dan inovasi | EMK Kreativiti dan Inovasi    KBAT Menilai  PAK-21: Kongsi Cendekia (Sages Share)  BBM  Buku teks ms 75 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU** | **UNIT** | **STANDARD KANDUNGAN** | **STANDARD PEMBELAJARAN** | **CATATAN** |
| **34**  **Kump A: 22.10.2025-23.10.2025** | UNIT 10  BEG BATIK REKAAN  A. Perkembangan idea | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya seni visual | 3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk  gabungan bidang berdasarkan aspek:  (i) tema dan tajuk  (ii) fungsi  (iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi  (iv) media, teknik dan proses  (v) kemasan | EMK kreativiti dan Inovasi  KBAT Mencipta  Kemahiran Abad Ke-21: Pemikir  BBM  Buku teks ms 76-79 |
| **35**  **Kump A: 26.10.2025-30.10.2025** | UNIT 10  BEG BATIK REKAAN  B. Penghasilan Karya | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya seni visual | 3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang  berdasarkan:  (i) tema dan tajuk melalui sumber idea.  (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea.  (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa  bentuk/ komposisi dalam penghasilan.  (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan  dan nilai murni. | EMK kreativiti dan Inovasi  KBAT Mencipta  Kemahiran Abad Ke-21: Bersifat Ingin Tahu  BBM  Buku teks ms 80-85 |
| **36**  **Kump A: 2.11.2025-6.11.2025** | UNIT 10  BEG BATIK REKAAN  C. Penghasilan Gambar Karya  D. Apresiasi Seni | 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL  3.1 Penghasilan karya kreatif  4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL  4.1 Penghayatan karya Seni Visual | 3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir  secara manual atau digital.  4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau  produk sendiri dan rakan berpandukan:  (i) bahasa seni visual  (ii) media, teknik dan proses  (iii) gabungan bidang seni visual  (iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya  (v) kreativiti dan inovasi | EMK Teknologi Maklumat dan Komunikasi  KBAT Menilai  PAK-21  Giliran Robin (Rally Robin)  BBM  Buku teks ms 86-87  \*PROJEK BUKU FOTO SENI (CUTI PENGGAL 3) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINGGU**  **TARIKH** | **UNIT / TAJUK / BIDANG** | **STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN** | **OBJEKTIF** | **CATATAN** |
| **37**  **Kump A: 9.11.2025-13.11.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)**  **•** Pra Persediaan Pameran Seni   * Membuat perancangan •. Menggunakan kreativiti dalam merancang pemeran seni   - merancang dan membuat persediaan  \*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&2 mengikut kreativiti guru | | | |
| **38**  **Kump A: 16.11.2025-20.11.2025** | **Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN**   * Pameran Seni * Pameran seni visual | | | |
| 38-39 | **Ujian Akhir Sesi Akademik (UASA)**  Kump A: 16.11.2025-20.11.2025, Kump B: 17.11.2025-21.11.2025  Kump A: 23.11.2025-27.11.2025, Kump B: 24.11.2025-28.11.2025 | | | |
| 40-42 | **PENGURUSAN AKHIR TAHUN**  Kump A: 30.11.2025-4.12.2025 Kump B: 1.12.2025-5.12.2025  Kump A: 7.12.2025-11.12.2025 Kump B: 8.12.2025-12.12.2025  Kump A: 14.12.2025-18.12.2025 Kump B: 15.12.2025-19.12.2025 | | | |
| CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN SESI 2025/2026  KUMPULAN A: 19.12.2025 - 10.01.2026, KUMPULAN B: 20.12.2025 - 11.01.2026 | | | | |

**#DOWNLOAD FREE RPT:**

[**https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/**](https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/)

**#MEMERLUKAN RPH LENGKAP UNTUK SETAHUN?**

#RPH2025/2026 coming soon on JAN 2025.

Sila order melalui website (Autosent by EMAIL): https://rphsekolahrendah.com

@ PM: **011-5668 0954** (WhatsApp link: https://wa.me/601156680954 )

TELEGRAM (FREE RPT & DSKP): <https://telegram.me/RPTDSKPSekolahRendah>

TELEGRAM (CONTOH RPH ROZAYUS): <https://t.me/RPHbyRozayusAcademy>

FB Group (FREE RPT): <https://www.facebook.com/groups/freerpt/>

FB Page (Contoh RPH): <https://www.facebook.com/RozaYusAcademy/>

Instagram: <https://www.instagram.com/rozayus.academy/>

Tiktok: <https://www.tiktok.com/@rphrozayus>

Shoppe Link: <https://shopee.com.my/rph.rozayus>

\*UP: Diizinkan mana-mana website untuk share tanpa membuang maklumat yang disampaikan oleh Rozayus Academy

**BAHAN-BAHAN PERCUMA YANG AKAN DIPEROLEHI BERSAMA RPH 2025/2026:-**

1. DSKP & RPT 2025/2026 (Lengkap dengan tarikh Kumpulan A dan B)
2. Muka Depan Borang Transit Dan Panduan Tahap Pencapaian (TP)
3. Borang Transit – 3 Version ( 2 Excel (Autosum & Manual) & Senarai semak)
4. RPH Pendidikan Sivik\* (BM, BI, Sejarah, P,Moral, P.Islam)
5. RPH PKJR\* (RPH bergabung RPH BM)
6. Buku Teks Pdf (Google Drive)
7. Poster Cuti – Cuti Am, Cuti Penggal.
8. Divider Mingguan – 3 Version (Google Drive)
9. Teacher Planner – 2 Version (Google Drive)
10. Fail Rekod Penghantaran RPH (Google Drive)

Cikgu nak buat t-shirt untuk family day mengikut tema pilihan? Nak buat t-shirt rumah sukan mengikut ciri-ciri rumah sukan masing-masing? Nak buat t-shirt untuk pasukan bola sepak, bola jaring, kelab permainan atau persatuan? Kami boleh design pelbagai jenis t-shirt mengikut citarasa cikgu… Jom book awal supaya tahun depan tak kalut… PM dulu, nanti boleh bincang harga terbaik. <https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Perlukan Designer utk design rumah anda yg menarik & modern ? Nak renovated rumah ? Nak design rumah ? Nak buat hiasan dalaman rumah yg murah ? Keliru dan pening nak pilih kontraktor dan pereka hiasan dalaman yg tepat. Jgn risau...kami boleh tolong selesaikan..

Let us Design your Desired Home !

| Design | Floor Plan | 3D Visualizer l Construction

Want to see our example project?

<https://www.facebook.com/NADesignStud?mibextid=LQQJ4d>

Boleh whatsapp kami utk tolong anda merealisasikan suasana rumah impian anda.

<https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Nak free ebook dan cuci-cuci mata contoh ID boleh join telegram channel kami:

<https://t.me/RozAzDesignLab>