



RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN

Pendidikan Seni Visual

TAHUN 6 (SK) 2025/2026

NAMA SEKOLAH:

ALAMAT SEKOLAH:

NAMA GURU:

TAHUN:

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
1	MINGGU ORIENTASI Kump A: 16.2.2025-20.2.2025, Kump B: 17.2.2025-21.2.2025			
2 Kump A: 23.2.2025- 27.2.2025	UNIT 1 GAMBARAN MINDA Kampungku	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (i) Menggambar	EMK Bahasa KBAT Menganalisis PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM Buku teks ms 8-9
3 Kump A: 2.3.2025- 6.3.2025	UNIT 1 GAMBARAN MINDA Alat Tulis Saya	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpanduan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Pusingan Robin (Round Robin) BBM Buku teks ms 10-11

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
4 Kump A: 9.3.2025- 13.3.2025	UNIT 1 GAMBARAN MINDA Tingkap Damai	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Tanda Bicara (Talking Chips) BBM Buku teks ms 12-13
5 Kump A: 16.3.2025- 20.3.2025	UNIT 2 PEMBINA CILIK Dunia Gemilang	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (iii) Membentuk dan Membuat Binaan	EMK Nilai Murni KBAT: Menganalisis PAK-21: Pusingan Robin (Round Robin) BBM Buku teks ms 14-15

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
6 Kump A: 23.3.2025- 27.3.2025	UNIT 2 PEMBINA CILIK Bersatu Teguh Bercerai Roboh	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT: Mengaplikasi PAK-21: Bermaklumat BBM: Buku teks ms 16-17
7	CUTI PERAYAAN HARI RAYA AIDILFITRI Kump A: 30.3.2025-3.4.2025, Kump B: 31.3.2025-4.4.2025			
8 Kump A: 6.4.2025- 10.4.2025	UNIT 2 PEMBINA CILIK Kotak Kejutan	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT: Mengaplikasi PAK-21: Kongsi Cendekia (Sages Share) BBM Buku teks ms 18-19
9 Kump A: 13.4.2025- 17.4.2025	UNIT 3 ILUSI DAN REALITI Realiti Alam	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (i) Menggambar	EMK Bahasa KBAT Menganalisis PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM Buku teks ms 20-21

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
10 Kump A: 20.4.2025- 24.4.2025	UNIT 3 ILUSI DAN REALITI Lihat dan Sentuh	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Menilai PAK-21 Pusingan Robin (Round Robin) BBM Buku teks ms 22-23
11 Kump A: 27.4.2025- 1.5.2025	UNIT 3 ILUSI DAN REALITI Kaktus Khatulistiwa	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Pusingan Robin (Round Robin) BBM Buku teks ms 24-25

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
12 Kump A: 4.5.2025- 8.5.2025	UNIT 4 CIK LEBAH DAN MADU A. Perkembangan Idea	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. 3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek: (i) tema dan tajuk (ii) fungsi (iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi (iv) media, teknik dan proses (v) kemasan	EMK: kreativiti dan inovasi KBAT: Mencipta PAK-21: Suai Padan (Mix and Match) BBM: Buku teks ms 26-29
13 Kump A: 11.5.2025- 15.5.2025	UNIT 4 CIK LEBAH DAN MADU B. Penghasilan Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai. (v) kemasan akhir. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT: Mencipta PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM: Buku teks ms 30-31

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
14 Kump A: 18.5.2025- 22.5.2025	<p>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)</p> <ul style="list-style-type: none">• <u>Pra Persediaan Pameran Seni</u>• Membuat perancangan • Menggunakan kreativiti dalam merancang pameran seni - merancang dan membuat persediaan <p>*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&2 mengikut kreativiti guru</p>			
15 Kump A 25.5.2025- 28.5.2025	<p>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN</p> <ul style="list-style-type: none">• <u>Pameran Seni</u>• Pameran seni visual			
<p>CUTI PENGGAL 1 SESI 2025/2026 KUMPULAN A: 29.05.2025 - 09.06.2025, KUMPULAN B: 29.05.2025 - 09.06.2025</p>				

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
16 Kump A: 10.6.2025- 12.6.2025	UNIT 4 CIK LEBAH DAN MADU C. Penghasilan Gambar Karya D. Apresiasi Seni	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif 4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL 4.1 Penghayatan karya Seni Visual	3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital. 4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan: (i) bahasa seni visual (ii) media, teknik dan proses (iii) gabungan bidang seni visual (iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya (v) kreativiti dan inovasi	EMK: Teknologi Maklumat dan Komunikasi KBAT Menilai PAK-21 : Jalan Galeri (Gallery Walk) BBM: Buku teks ms 32-33
17 Kump A: 15.6.2025- 19.6.2025	UNIT 5 CIK CILIK KOI A. Perkembangan Idea	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif	3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek: (i) tema dan tajuk (ii) fungsi (iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi (iv) media, teknik dan proses (v) kemasan	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT: Mencipta PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM: Buku teks ms 34-37

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
18 Kump A: 22.6.2025- 26.6.2025	UNIT 5 CIK CILIK KOI B. Penghasilan Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai. (v) kemasan akhir. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT: Mencipta PAK-21 Ulas Gilir (Rotating Review) BBM Buku teks ms 38-43
19 Kump A: 29.6.2025- 3.7.2025	UNIT 5 CIK CILIK KOI C. Penghasilan Gambar Karya D. Apresiasi Seni	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif 4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL 4.1 Penghayatan karya seni visual	3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital. 4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan: (i) bahasa seni visual (ii) media, teknik dan proses (iii) gabungan bidang seni visual (iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya (v) kreativiti dan inovasi	EMK: Patriotisme KBAT: Mengaplikasi PAK-21: Tanda Bicara (Talking Chips), Jalan Galeri (Gallery Walk) BBM Buku teks ms 44-45

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
20 Kump A: 6.7.2025- 10.7.2025	UNIT 6 INSPIRASI CORAK REKAAN Susunan Kreatif	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (ii) Membuat Corak dan Rekaan	EMK: Bahasa KBAT: Menganalisis PAK-21: Kongsi Cendekia (sages Share) BBM: Buku teks ms 50-51
21 Kump A: 13.7.2025- 17.7.2025	UNIT 6 INSPIRASI CORAK REKAAN Gerak Beritma	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Fikir-Pasang-Kongsi (Think-Pair-Share) BBM Buku teks ms 52-53
22 Kump A: 20.7.2025- 24.7.2025	UNIT 6 INSPIRASI CORAK REKAAN Dompok Lemon Kesayanganku	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK: Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Fikir-Tanda Bicara (Talking Chips) BBM Buku teks ms 54-55

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
23 Kump A: 27.7.2025- 31.7.2025	UNIT 7 CELUPAN KREATIF Variasi Rekaan	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (ii) Membuat corak dan rekaan.	EMK: Nilai Murni KBAT: Menganalisis PAK-21 Pusingan Robin (Round Robin) BBM Buku teks ms 56-57
24 Kump A: 3.8.2025- 7.8.2025	UNIT 7 CELUPAN KREATIF Ikatan Seni	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Gallery Walk BBM Buku teks ms 58-59
25 Kump A: 10.8.2025- 14.8.2025	UNIT 7 CELUPAN KREATIF Sarung Botol Idamanku	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Main Peranan (Role Play) BBM Buku teks ms 60-61

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
26 Kump A: 17.8.2025- 21.8.2025	UNIT 8 SENI KRAF WARISAN Aksesori Hiasan Diri	1.0 MODUL BAHASA SENI VISUAL 1.1 Bahasa Seni Visual	1.1.1 Menyatakan istilah dan pengertian bahasa seni visual. 1.1.2 Mencirikan bahasa seni visual yang terdapat pada alam semula jadi, objek buatan manusia dan karya seni berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 1.1.3 Mencerakinkan bahasa seni visual dalam aktiviti mengikut bidang seni visual iaitu: (iv) Mengenal Kraf Tradisional	EMK Patriotisme KBAT Menganalisis PAK-21: Sama-Beza (Same-Different) BBM Buku teks ms 62-63
27 Kump A: 24.8.2025- 28.8.2025	UNIT 8 SENI KRAF WARISAN Cucuk Sanggul Sang Puteri	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Main Peranan (Role Play) BBM Buku teks ms 64-65

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
28 Kump A: 1.9.2025- 4.9.2025		<p>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)</p> <ul style="list-style-type: none"> • <u>Pra Persediaan Pameran Seni</u> • Membuat perancangan • Menggunakan kreativiti dalam merancang pameran seni - merancang dan membuat persediaan <p>*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&2 mengikut kreativiti guru</p>		
29 Kump A: 7.9.2025- 11.9.2025		<p>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN</p> <ul style="list-style-type: none"> • <u>Pameran Seni</u> • Pameran seni visual 		
<p>CUTI PENGGAL 2 SESI 2025/2026</p> <p>KUMPULAN A: 12.09.2025 - 20.09.2025, KUMPULAN B: 13.09.2025 - 21.09.2025</p>				

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
30 Kump A: 21.9.2025- 25.9.2025	UNIT 8 SENI KRAF WARISAN Tanjak Seri Kencana	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual	2.1.1 Meneroka media berpandukan bahasa seni visual. 2.1.2 Mengaplikasikan bahasa seni visual melalui lakaran berdasarkan: (i) jenis (ii) fungsi 2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk.	EMK Kreativiti dan inovasi KBAT Mengaplikasi PAK-21 Main Peranan (Role Play) BBM Buku teks ms 66-67
31 Kump A: 28.9.2025- 2.10.2025	UNIT 9 WAU BULAN SIRIH PINANG A. Perkembangan idea	2.0 MODUL KEMAHIRAN SENI VISUAL 2.1 Kemahiran Seni Visual 3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	2.1.3 Mengeksplorasi media dan teknik gabungan antara bidang untuk penghasilan karya atau produk. 3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek: (i) tema dan tajuk (ii) fungsi (iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Mencipta Kemahiran Abad Ke-21: Pemikir BBM Buku teks ms 68-71

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
32 Kump A: 5.10.2025- 9.10.2025	UNIT 9 WAU BULAN SIRIH PINANG B. Penghasilan Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (iv) penggunaan jenis media dan teknik yang sesuai. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Mencipta Kemahiran Abad Ke-21: Berdaya Tahan BBM Buku teks ms 72-74
33 Kump A: 12.10.2025- 16.10.2025	UNIT 9 WAU BULAN SIRIH PINANG C. Penghasilan Gambar Karya D. Apresiasi Seni	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif 4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL 4.1 Penghayatan karya Seni Visual	3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital. 4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan: (i) bahasa seni visual (ii) media, teknik dan proses (iii) gabungan bidang seni visual (iv) nilai gunaan/ nilai estetik karya (v) kreativiti dan inovasi	EMK Kreativiti dan Inovasi KBAT Menilai PAK-21: Kongsi Cendekia (Sages Share) BBM Buku teks ms 75

MINGGU	UNIT	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	CATATAN
34 Kump A: 22.10.2025- 23.10.2025	UNIT 10 BEG BATIK REKAAN A. Perkembangan idea	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	3.2.1 Menghasilkan lakaran idea karya atau produk gabungan bidang berdasarkan aspek: (i) tema dan tajuk (ii) fungsi (iii) reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi (iv) media, teknik dan proses (v) kemasan	EMK kreativiti dan Inovasi KBAT Mencipta Kemahiran Abad Ke-21: Pemikir BBM Buku teks ms 76-79
35 Kump A: 26.10.2025- 30.10.2025	UNIT 10 BEG BATIK REKAAN B. Penghasilan Karya	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya seni visual	3.2.2 Menghasilkan karya atau produk gabungan bidang berdasarkan: (i) tema dan tajuk melalui sumber idea. (ii) fungsi dan reka bentuk melalui sumber idea. (iii) perkembangan idea reka bentuk/ rupa bentuk/ komposisi dalam penghasilan. (vi) disiplin pengkaryaan, aspek keselamatan dan nilai murni.	EMK kreativiti dan Inovasi KBAT Mencipta Kemahiran Abad Ke-21: Bersifat Ingin Tahu BBM Buku teks ms 80-85
36 Kump A: 2.11.2025- 6.11.2025	UNIT 10 BEG BATIK REKAAN C. Penghasilan Gambar Karya D. Apresiasi Seni	3.0 MODUL KREATIVITI DAN INOVASI SENI VISUAL 3.1 Penghasilan karya kreatif 4.0 MODUL APRESIASI SENI VISUAL 4.1 Penghayatan karya Seni Visual	3.2.3 Menghasilkan gambar karya atau produk akhir secara manual atau digital. 4.1.1 Membuat ulasan secara kritis terhadap karya atau produk sendiri dan rakan berpandukan: (i) bahasa seni visual (ii) media, teknik dan proses (iii) gabungan bidang seni visual (iv) nilai guna/ nilai estetik karya (v) kreativiti dan inovasi	EMK Teknologi Maklumat dan Komunikasi KBAT Menilai PAK-21 Giliran Robin (Rally Robin) BBM Buku teks ms 86-87 *PROJEK BUKU FOTO SENI (CUTI PENGGAL 3)

MINGGU TARIKH	UNIT / TAJUK / BIDANG	STANDARD KANDUNGAN / STANDARD PEMBELAJARAN	OBJEKTIF	CATATAN
37 Kump A: 9.11.2025- 13.11.2025		<p>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)</p> <ul style="list-style-type: none"> • <u>Pra Persediaan Pameran Seni</u> • Membuat perancangan • Menggunakan kreativiti dalam merancang pameran seni - merancang dan membuat persediaan <p>*Tema persembahan kesenian untuk projek kesenian semester 1&2 mengikut kreativiti guru</p>		
38 Kump A: 16.11.2025- 20.11.2025		<p>Projek Kesenian(3.3-3.3.1, 3.3.2)/PENTAKSIRAN</p> <ul style="list-style-type: none"> • <u>Pameran Seni</u> • Pameran seni visual 		
38-39		<p>Ujian Akhir Sesi Akademik (UASA)</p> <p>Kump A: 16.11.2025-20.11.2025, Kump B: 17.11.2025-21.11.2025 Kump A: 23.11.2025-27.11.2025, Kump B: 24.11.2025-28.11.2025</p>		
40-42		<p>PENGURUSAN AKHIR TAHUN</p> <p>Kump A: 30.11.2025-4.12.2025 Kump B: 1.12.2025-5.12.2025 Kump A: 7.12.2025-11.12.2025 Kump B: 8.12.2025-12.12.2025 Kump A: 14.12.2025-18.12.2025 Kump B: 15.12.2025-19.12.2025</p>		
<p>CUTI AKHIR PERSEKOLAHAN SESI 2025/2026</p> <p>KUMPULAN A: 19.12.2025 - 10.01.2026, KUMPULAN B: 20.12.2025 - 11.01.2026</p>				

#DOWNLOAD FREE RPT:

<https://rphsekolahrendah.com/rpt-sekolah-rendah-free-download/>

#MEMERLUKAN RPH LENGKAP UNTUK SETAHUN?

#RPH2025/2026 coming soon on JAN 2025.

Sila order melalui website (Autosent by EMAIL): <https://rphsekolahrendah.com>

@ PM: **011-5668 0954** (WhatsApp link: <https://wa.me/601156680954>)

TELEGRAM (FREE RPT & DSKP): <https://telegram.me/RPTDSKPSekolahRendah>

TELEGRAM (CONTOH RPH ROZAYUS): <https://t.me/RPHbyRozayusAcademy>

FB Group (FREE RPT): <https://www.facebook.com/groups/freerpt/>

FB Page (Contoh RPH): <https://www.facebook.com/RozaYusAcademy/>

Instagram: <https://www.instagram.com/rozayus.academy/>

Tiktok: <https://www.tiktok.com/@rphrozayus>

Shopee Link: <https://shopee.com.my/rph.rozayus>

***UP: Diizinkan mana-mana website untuk share tanpa membuang maklumat yang disampaikan oleh Rozayus Academy**

BAHAN-BAHAN PERCUMA YANG AKAN DIPEROLEHI BERSAMA RPH 2025/2026:-

1. DSKP & RPT 2025/2026 (Lengkap dengan tarikh Kumpulan A dan B)
2. Muka Depan Borang Transit Dan Panduan Tahap Pencapaian (TP)
3. Borang Transit – 3 Version (2 Excel (Autosum & Manual) & Senarai semak)
4. RPH Pendidikan Sivik* (BM, BI, Sejarah, P,Moral, P.Islam)
5. RPH PKJR* (RPH bergabung RPH BM)
6. Buku Teks Pdf (Google Drive)
7. Poster Cuti – Cuti Am, Cuti Penggal.
8. Divider Mingguan – 3 Version (Google Drive)
9. Teacher Planner – 2 Version (Google Drive)
10. Fail Rekod Penghantaran RPH (Google Drive)

Cikgu nak buat t-shirt untuk family day mengikut tema pilihan? Nak buat t-shirt rumah sukan mengikut ciri-ciri rumah sukan masing-masing? Nak buat t-shirt untuk pasukan bola sepak, bola jaring, kelab permainan atau persatuan? Kami boleh design pelbagai jenis t-shirt mengikut citarasa cikgu... Jom book awal supaya tahun depan tak kalut... PM dulu, nanti boleh bincang harga terbaik.

<https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Perlukan Designer utk design rumah anda yg menarik & modern ? Nak renovated rumah ? Nak design rumah ? Nak buat hiasan dalaman rumah yg murah ? Keliru dan pening nak pilih kontraktor dan pereka hiasan dalaman yg tepat. Jgn risau...kami boleh tolong selesaikan..

Let us Design your Desired Home !

| Design | Floor Plan | 3D Visualizer | Construction

Want to see our example project?

<https://www.facebook.com/NADesignStud?mibextid=LQQJ4d>

Boleh whatsapp kami utk tolong anda merealisasikan suasana rumah impian anda.

<https://www.wasap.my/60193715144/RozAzDesignLab>

Nak free ebook dan cuci-cuci mata contoh ID boleh join telegram channel kami:

<https://t.me/RozAzDesignLab>